

Logiciel de statistiques pour le volley-ball

L'analyse vidéo de matchs de volley permet de déterminer des évaluations de différents gestes techniques (attaque, réception, service, ...) afin de fournir des statistiques. Un certain nombre de logiciels commerciaux existent et répondent à des obligations concernant les compétitions d'un certain niveau (international et professionnel). L'objectif du projet est de réaliser un logiciel libre d'analyse vidéo et de production de statistiques pour le volley-ball.

Une première phase d'analyse tentera de fixer les concepts relatifs aux actions de jeu et aux statistiques. Le système de notation doit être paramétrable afin de laisser l'analyste choisir ses critères d'observation (++, +, 0, -, --) ou (3, 2, 1, 0) ou ...

Le logiciel sera ensuite conçu en utilisant UML. L'implémentation se fera en Java ou C++ et une attention particulière sera portée à la réalisation de l'interface graphique .

Webographie

http://www.sportstec.com/Products_Mercury.htm

<http://www.turbostats.com/volley.htm>

<http://www.sydexsports.com/html/volleyball.html>

Exemple d'écran de saisie

